

2022 年【全國科學探究競賽-這樣教我就懂】

大專/社會組 科學文章表單

文章題目：平行宇宙？「元宇宙」就在你身邊！

文章內容：(限500字~1,500字)

一、元宇宙的由來

在2021年10月28日，世界上最大的社交媒體公司「facebook」，正式改名為『Meta』從比讚符號或 f，變成近似無窮的符號∞，轉向虛擬世界的打造這個虛擬世界就是『元宇宙 (Metaverse)』。「Metaverse」一詞最早見於1992年的科幻小說《潰雪（英語：Snow Crash）》。用這個詞來描述一個基於虛擬實境的網際網路後繼者。在本書中，Metaverse 是一個虛擬的城市環境，這個虛擬世界中的土地可以被購買，並在上面開發建築。Metaverse 的使用者可以通過高品質的個人虛擬現實眼鏡，或通過高品質的公共虛擬現實眼鏡進入，並與彼此或軟體客戶端進行互動。其中 Meta 有元、超越的意義，合起來就有超越現在宇宙的一個宇宙意思所以也稱元宇宙。

二、什麼是元宇宙？

元宇宙是由虛擬實境（Virtual Reality, VR）與擴增實境（Augmented Reality, AR）的延伸概念，並且融合了全像投影（Hologram）技術，透過虛擬與現實世界的互動與連通，為社會、經濟、文化活動創造新的價值。結合區塊鏈（Blockchain）或非同質化代幣（Non-Fungible Token, NFT）等技術，便可以在虛擬世界中進行真正的經濟活動。

三、非同質化代幣 (NFT)

NFT (Non-Fungible Token) 意指「非同質化代幣」，過去最常聽到的比特幣 (BTC)、以太幣 (ETH)，都是屬於同質化代幣 (FT)，每枚貨幣本質相同、價值一樣，就像你用100元紙鈔和別人交換1張百元紙鈔，可以任意替代、交換。而非同質化代幣 (NFT)，也是屬於數位加密貨幣的一種，每個代幣可以代表一個獨特的數位資料，像是圖片、音檔、影片、遊戲專案、甚至是一則社群貼文，任何數位形式的創意作品。過去能輕易複製另存的數位檔案，現在透過 NFT 能具備所有權證明。以前只有實體畫作能區分真跡和複製畫，數位檔案通常很難辨識何者是正版原始檔案，但現在即使數位作品本身可隨意另存新檔，但代表該數位作品的代幣在區塊鏈上被追蹤，擁有獨一無二的識別代碼，提供原生數位資產的所有權證明，證明這份檔案是「世界唯一、沒有第二」，進而產生收藏與紀念價值。

元宇宙能與現實世界即時互通，人們在虛擬世界中的活動會與現實世界同步。在虛擬世界中，透過代表使用者的虛擬替身 (avatar)，就能在虛擬空間中與朋友見面、購物、一起旅行，也可以與其他人共同開會或合作，如同在現實世界。

參考資料

- 1.<https://www.womenshealthmag.com/tw/money/gmp38825065/yuanyuan/>
- 2.<https://tw.news.yahoo.com/nft%E6%98%AF%E4%BB%80%E9%BA%BC-%E6%87%B6%E4%BA%BA%E5%8C%85%E5%BF%AB%E9%80%9F%E7%9C%8B%E6%87%82-041744848.html>
- 3.<https://zh.m.wikipedia.org/wiki/%E9%9D%9E%E5%90%8C%E8%B3%AA%E5%8C%96%E4%BB%A3%E5%B9%A3>
- 4.<https://chinese.engadget.com/metaverse-1-what-is-a-metaverse-164958198.html>
- 5.<https://tw.news.yahoo.com/%E5%85%83%E5%AE%87%E5%AE%99%E5%88%B0%E5%BA%95%E6%98%AF%E4%BB%80%E9%BA%BC-%E5%A4%A7%E6%A0%B8%E5%BF%83%E8%A6%81%E7%B4%A0%E5%B8%B6%E4%BD%A0%E7%AA%BA%E6%8E%A2%E9%80%99%E5%80%8B%E4%B8%96%E7%95%8C105223098.html>

6.<https://zh.m.wikipedia.org/wiki/%E5%85%83%E5%AE%87%E5%AE%99#E6%87%89%E7%94%A8%E7%9A%84%E5%8F%AF%E8%83%BD%E6%80%A7>

註：

1. 沒按照本競賽官網提供「表單」格式投稿，不予錄取。
2. 建議格式如下
 - 中文字型：微軟正黑體；英文、阿拉伯數字字型：Times New Roman
 - 字體：12pt 為原則，若有需要，圖、表及附錄內的文字、數字得略小於12pt，不得低於10pt
 - 字體行距，以固定行高20點為原則