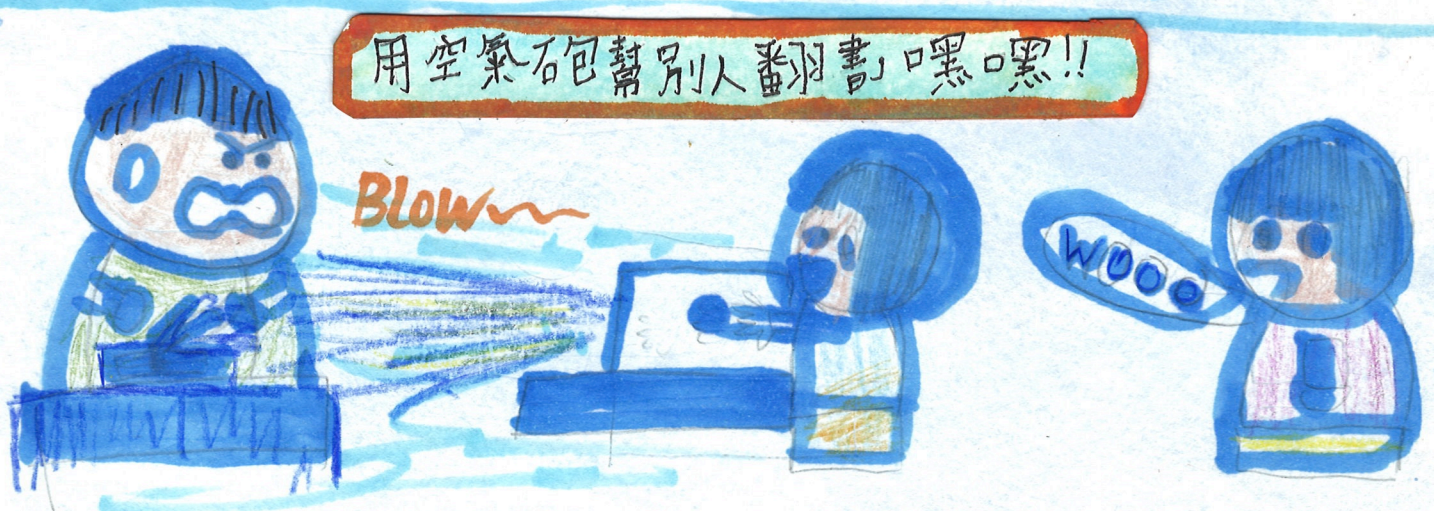
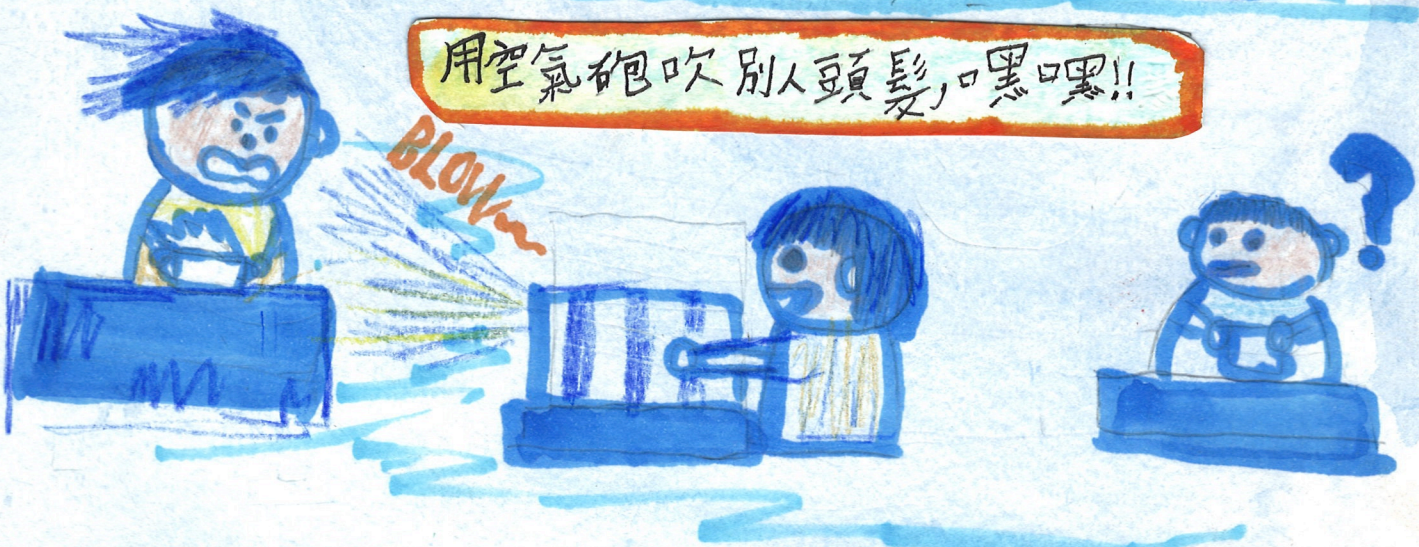
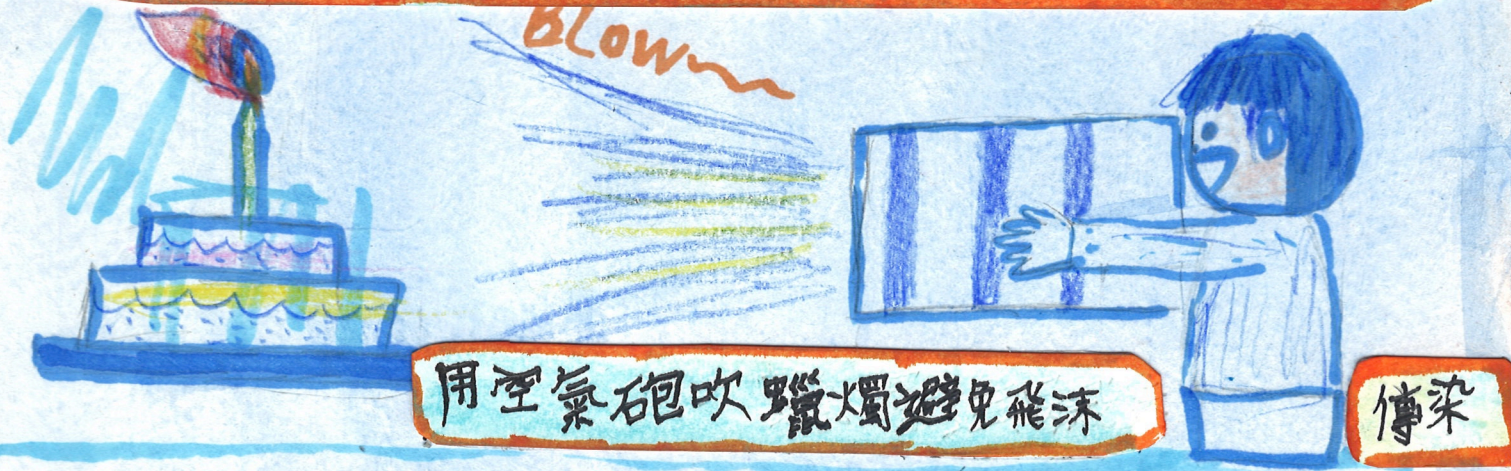


一起來「碰風」

✂️ 應用空氣砲探討風的碰撞

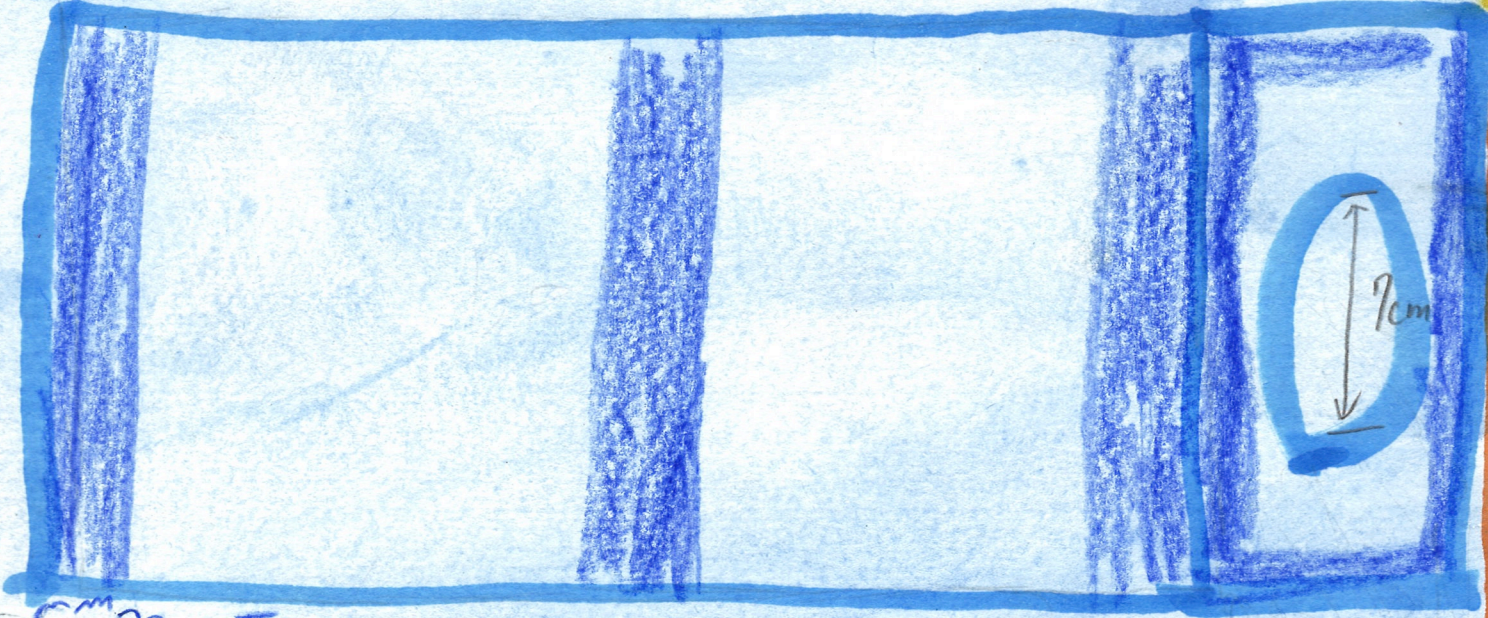


空氣砲好好玩，我們來對打吧!

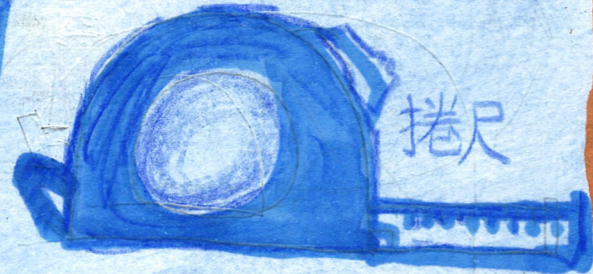
✂️ 玩出創新的科學遊戲 ✂️

紙箱

25 x 20 x 11 cm



空氣
方便觀測
煙霧製造機



捲尺

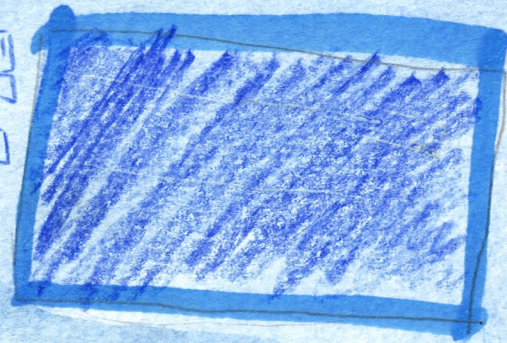
美工刀



膠帶



剪刀



黑幕

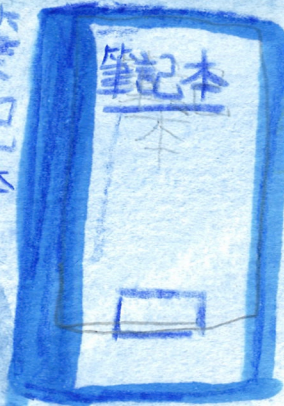
字典



電池



筆記本



筆



橡皮擦



圓規



空氣砲 180 度對射 (洞口相距 100 cm)

煙圈在空中碰撞時，會在相撞處散開，能明顯看到空氣碰撞的情形。

一大一小的空氣砲對射，當同時發射，撞擊地點會較靠近小的空氣砲。

推測原因：大空氣砲的威力較大，因此空氣飛行速度也比較快。

空氣砲 90 度對射 (洞口相距 40 cm)

不一定會產生碰撞現象，要兩團空氣射出的方向正確，距離不太遠，才能看到煙圈對撞現象。

BOOM~

碰撞時煙霧會成特定角度偏折，因為受到力的作用，也可能是兩團空氣的密度不一樣，造成空氣流動有固定的方式。

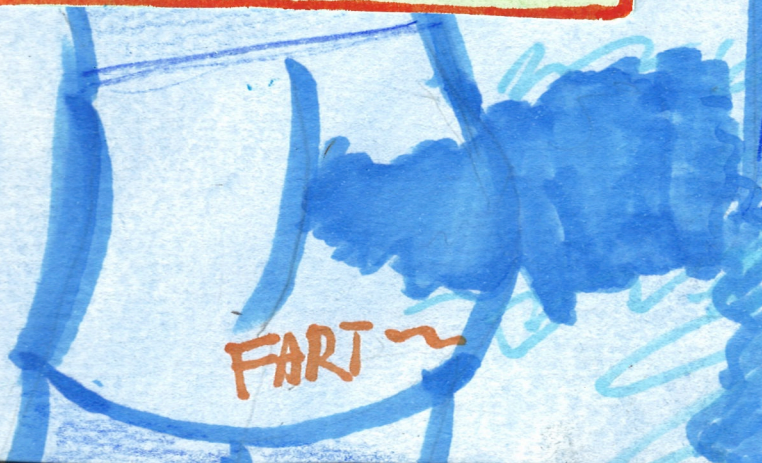
此言論無風對準相石並真的會轉彎！可以用一個空氣砲改變另一個空氣砲的形狀、速度、方向。

空氣砲對射的 日常應用

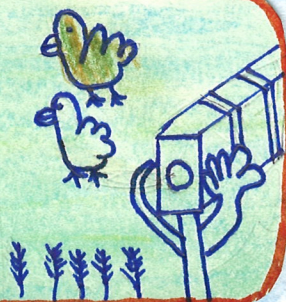


多個空氣砲對射，製
造舞台煙霧效果。

利用空氣砲把骨葬空氣、
臭氣撞走或隔離。



利用空氣砲，趕走養
雞場或是稻田的鳥群，
以減少禽流感或是
稻米的損失。



風的吹動也是產生力的一
種方式，就是風力。
呈現90度撞擊的時候，
煙霧會轉彎。也是因
為受到彼此的撞擊力
喔！

My 創新科學遊戲

空氣砲推推樂



二人遊玩

①兩人其中一個先射。

②另一個人排一個東西。

③從起黑點開始射。

④如果射超過距離就可以拿走。

⑤如果沒射超過就要開合跳三下。

空氣砲骨牌遊戲



①用骨牌做一座山

②拿出空氣石包射骨牌

③射下最多的人就贏